**Nombre del Semillero**

Club de programación competitiva

**Fecha de Creación del Semillero**

30/07/2012

**FACULTAD DEL SEMILLERO**

Facultad de Ingeniería y diseño

**GRUPO DE INVESTIGACIÓN DEL SEMILLERO**

Grupo de Investigación I2T

**Línea de Investigación del Proyecto**

Informática y Telecomunicaciones (i2T), Ingeniería de Software

**Correo de Contacto**

domic.rincon@gmail.com

clubdeprogramacioncompetitiva@gmail.com

**Pag web/ Fan page/ Blog del Semillero**

https://www.icesi.edu.co/blogs/icpc

https://www.facebook.com/groups/clubDeProgramacion

https://www.youtube.com/channel/UCZalVP2C0nwe0JjmItyKS1w

**Descripción General del Semillero**

Es una iniciativa que propicia un espacio en el cual los estudiantes potencian sus habilidades de resolución de problemas, pensamiento crítico, comunicación efectiva, trabajo en equipo y programación. Reúne estudiantes de primero a último semestre de las carreras de Ingeniería de Sistemas, Ingeniería Telemática y Diseño de Medios Interactivos de la Universidad Icesi. El único requisito para participar de las actividades del Club de Programación es el genuino interés de cada persona en mejorar sus habilidades de solución de problemas y programación de computadoras. No es necesario saber programar porque en este espacio puede aprender a hacerlo. De acuerdo con su nivel de conocimiento y competencias desarrolladas, a cada persona se le brindan los recursos necesarios para que con la guía de un profesor, la interacción con sus compañeros y el aprendizaje activo pueda mejorar mientras se divierte resolviendo problemas de diversos niveles de dificultad.

**OBJETIVOS DEL SEMILLERO**

**Objetivo General**

Aprender a programar, mejorar los conocimientos en estructuras de datos y diseño de algoritmos. Estudiar diversos paradigmas de solución de problemas y análisis de algoritmos con el fin de entrenanar para participar en maratones de programación.

**Objetivos Específicos**

1. Mejorar el desempeño de sus participaciones en Maratones de programación.

2. Obtener conocimientos y habilidades que potencien su perfil profesional para los procesos de vinculación laboral y práctica profesional en grandes empresas de tecnología.

3. Conectar con redes académicas de programación en Colombia y Latinoamérica.